TALLER 1 – CLASES DE OBJECTOS Y CONTROLADORES

Daniel E. Ricaurte Rodríguez

Facultad de Ingeniería, Universidad Santiago de Cali

APO23: Algoritmo y Programación 2

17 de febrero de 2023

VOCABULARIO

Identifique el término correspondiente a cada una de las definiciones a continuación.

|  |  |
| --- | --- |
| Paquete | Un grupo de clases Java relacionadas. |
| Constructor | Secciones de código que se escriben entre llaves. {} |
| Maysucula CamelCase | Primera letra mayúscula y mayúscula inicial en la primera letra de cada palabra interna. Ejemplo: CuentaCorriente |
| Constante | Valor con nombre que no cambia. |
| minuscula CamelCase | Primera letra minúscula y mayúscula inicial en la primera letra de cada palabra interna. Ejemplo: nombreEstudiante |
| Main o clase controladora | Clase que contiene un método principal. |
| Import o sentencias de importación. | Sentencia de código en un archivo de clase Java que incluye código Java de otro paquete o clase. |
| Clase Objetos | Clase que define las instancias de objetos que hay que usar en otra clase. |
| Comentarios de Java | Código precedido por //. Los comentarios se utilizan para aclarar la lógica de programación. El compilador ignora los comentarios. |
| Palabra clave java | Palabra que tiene una función especial en el lenguaje Java y no puede utilizarse como nombre de clase, método o variable. |
| Api de java | Biblioteca de clases Java disponible para importar en una clase creada por el programador. |
| Variables para clase | Estructura de un objeto, incluidas las variables de clase, los constructores y los métodos. |
|  | Tipo especial de método que es una plantilla para un objeto. |
| Metodos | Valores que se envían a un método o constructor para que se utilicen en un cálculo o para sustituirlos por valores de la clase. |
| Constructores sin Parámetros | Valores como números, caracteres o booleanos. Referencias a objetos como un objeto CuentaBancaria. |
|  | Palabras clave para especificar la accesibilidad de una clase (o tipo) y sus miembros. Por ejemplo: public, private, protected, default |
| Bloque de códigos | Bloque de código dentro de una clase que se usa para cambiar la información de la clase o acceder a ella. |

**Inténtelo/resuélvalo:**

1. Enumere los componentes que forman un archivo .java. Enumere los componentes en el orden en que esperaría verlos en un programa Java.
2. Paquetes
3. Clases
4. Importaciones
5. Identificadores
6. Tipos de datos
7. Bloques de códigos
8. Sentencias
9. Operadores
10. Describa la diferencia entre el formato CamelCase en mayúsculas y en minúsculas y proporcione un ejemplo de cuándo los usaría.

* Mayúsculas: La primera letra de la cadena de texto es en mayúscula.

Ejemplo: PersonasJurídicas

* Minúsculas: La primera letra de la cadena de texto es en minúscula.

Ejemplo: personasJurídicas

1. ¿Qué sintaxis se utiliza para importar todo el paquete de utilidades de Java? Y si importase todo el paquete, ¿también necesitaría importar las clases adicionales en el mismo paquete por separado?

* La sintaxis que se utiliza para importar en los paquetes de utilidades de java es: import java.(nombreClase);
* No, si son clases adicionales que provienen de otro paquete no se puede por que cumple roles diferentes. Y si queremos importar otra clase lo primero debemos de mencionar es el paquete y después la clase.

Ejemplo: Aula es un paquete y Matemáticas es una clase de Aula.

import java.(nombreClase);

import aula.matemáticas;

1. Escriba la sintaxis de una clase de objeto Java simple con el nombre Student y el siguiente formato:

Student Name: Lisa Palombo

Studn ID: 123456789

Student Status: Active

La información del estudiante se almacenará en las siguientes variables: fName, lName, stuId, stuStatus.

1. Escriba el código para una clase de controlador que cree un objeto Student y muestre la información sobre el objeto en la pantalla.

1. Enumere 10 palabras clave de Java de esta lección.

* int
* double
* import
* void
* retrun
* String
* static
* private
* System
* class

1. Complete la clase de objeto creada por el programador que aparece a continuación. Tenga en cuenta las instrucciones de los comentarios.